



ZÁCHOD

Návod:

Hra je určena pro 2 a více hráčů. Hraje se na několik kol, přičemž v každém kole vypadává jeden hráč. Počet kol ve hře je tedy vždy roven počtu hráčů minus jedna.

Hra obsahuje:

Balanční desku (záchod), 48 ks herních figurek, 1 ks velká figurka pod balanční desku.

Příprava hry:

Balanční deska se položí dírkou na hlavičku velké figurky tak, aby byla přibližně ve vodorovné poloze (nemusí být zcela vodorovná).

Hráči si rozdělí figurky rovným dílem podle počtu hráčů. Při 6 hráčích má každý z nich 8 figurek, při 5 hráčích má každý 9 figurek a 4 figurky se vyčlení bokem, při 4 hráčích má každý 12 figurek, atd.

Cíl hry:

Umístit na desku své figurky tak, aby nedošlo ke zřícení desky a pádu figurek.

Hrajeme:

Hráči si určí pořadí. Začínající hráč vezme svoji figurku a umístí ji na libovolné místo na desce. Při tom si dává pozor, aby figurka nesklouzla dolů. Pokud figurka zůstane stát na desce, pokračuje v pokládání další hráč v pořadí.

V případě, že se deska nahne, ale žádná figurka neupadne, hráči pokračují dále ve hře. Jakmile však první figurka sklouzne z desky, hráč, který byl v tu chvíli na tahu, vypadává ze hry.

Ostatní hráči pak začínají nové kolo s prázdnou deskou a přerozdělí si opět rovným dílem figurky (viz výše).

S každým dalším vyřazeným hráčem začíná nové kolo. Hráči postupně vypadávají ze hry.

Upozornění:

Během jednoho svého tahu smí hráč položit pouze jednu figurku. Hráč během pokládání figurky nesmí desku přidržovat rukou, ani se desky rukama přímo dotýkat. Figurky se nesmí skládat na sebe, každá nově položená figurka musí stát přímo na desce.

Je povoleno umístit figurku nad díрку. Posouvání figurek na herním plánu je možné, ale pouze za pomoci figurek, kterou pokládáme.

Konec hry:

Hra končí poté, co ve hře zůstává poslední hráč, který se stává vítězem.

Pokud během hry nastane situace, že hráči položí všechny své figurky na desku, a deska bude stále v nehybném stavu, pak přichází na řadu další fáze hry. Při ní se hráči opět postupně střídají. Každý z nich uchopí jednu jakoukoli figurku a musí ji přemístit na protilehlé místo na desce (z levé strany na pravou, z pravé na levou). Ten hráč, který jako první shodí figurku, vypadává ze hry.

TIP: hrací deska umožňuje zvolit dvě obtížnosti hry. Pro začátečníky, mladší děti a méně trpělivé, je připravená snadnější varianta. Tu si zahrajete tak, že hrací desku otočíte stranou s vyobrazením pomocného „dětského“ sedátka vzhůru. Složitější varianta pak znamená otočení hrací desky opačně, tedy pomocným sedátkem dolů.

Návody na další hry najdete
na www.efko.cz

Přejeme Vám hodně zábavy a příjemné chvíle při hře.





ZÁCHOD

Návod:

Hra je určená pre 2 a viac hráčov. Hrá sa na niekoľko kôl, pričom v každom kole vypadáva jeden hráč. Počet kôl v hre je teda vždy rovný počtu hráčov mínus jedna.

Hra obsahuje:

Balančnú dosku (záchod), 48 ks herných figúrok, 1 ks veľká figúrka pod balančnú dosku.

Príprava hry:

Balančná doska sa položí dierkou na hlavičku veľkej figúrky tak, aby bola približne vo vodorovnej polohe (nemusí byť úplne vodorovná).

Hráči si rozdelia figúrky rovným dielom podľa počtu hráčov. Pri 6 hráčoch má každý z nich 8 figúrok, pri 5 hráčoch má každý 9 figúrok a 4 figúrky sa vyčlenia bokom, pri 4 hráčoch má každý 12 figúrok, atď.

Cieľ hry:

Umiestniť na dosku svoje figúrky tak, aby nedošlo k zrúteniu dosky a pádu figúrok.

Hráme:

Hráči si určia poradie. Začínajúci hráč zoberie svoju figúrku a umiestni ju na ľubovoľné miesto na doske. Pri tom si dáva pozor, aby figúrka neskĺza dole. Ak figúrka zostane stáť na doske, pokračuje v pokladaní ďalší hráč v poradi.

V prípade, že sa doska nahne, ale žiadna figúrka nespadne, hráči pokračujú ďalej v hre. Akonáhle však prvá figúrka skĺzne z dosky, hráč, ktorý bol v tej chvíli na ťahu, vypadáva z hry.

Ostatní hráči potom začínajú nové kolo s prázdnu doskou a opäť si prerozdedia figúrky rovným dielom (pozri vyššie).

S každým ďalším vyradeným hráčom začína nové kolo. Hráči postupne vypadávajú z hry.

Upozornenie:

Počas jedného svojho ťahu smie hráč položiť len jednu figúrku. Hráč počas pokladania figúrky nesmie dosku pridržovať rukou, ani sa dosky rukami priamo dotýkať. Figúrky sa nesmú skladať na seba, každá novo položená figúrka musí stáť priamo na doske.

Je povolené umiestniť figúrku nad dierku. Posúvanie figúrok na hernom pláne je možné, ale len za pomoci figúrky, ktorú pokladáme.

Koniec hry:

Hra končí po tom, čo v hre ostáva posledný hráč, ktorý sa stáva víťazom.

Ak počas hry nastane situácia, že hráči položia všetky svoje figúrky na dosku, a doska bude stále v nehybnom stave, potom prichádza na rad ďalšia fáza hry. Pri nej sa hráči opäť postupne striedajú. Každý z nich uchopí jednu akúkoľvek figúrku a musí ju premiestniť na protilahlé miesto na doske (z ľavej strany na pravú, z pravej na ľavú). Ten hráč, ktorý ako prvý zhodí figúrky, vypadáva z hry.

TIP: hracia doska umožňuje zvoliť dve obtiažnosti hry. Pre začiatočníkov, mladšie deti a menej trpezlivé, je pripravená ľahšia varianta. Tú si zahráte tak, že hraciu dosku otočíte stranou s obrázkom pomocného „detského“ sedátka hore. Zložitejšia varianta potom znamená otočenie hracej dosky opačne, teda pomocným sedadlom dole.

Návody na ďalšie hry nájdete na
www.efko.cz

Prajeme Vám veľa zábavy a príjemné chvíle pri hre.

