

SOUDRUHU, NEZLOB SE!

Pravidla hry:

Společenská hra „Soudruhu, nezlob se!“ je určena ke hře pro 2 - 6 osob.

Obsahuje:

- hrací plán
- 1 hrací kostku
- 6 figurek
- bankovky
- 21 zvýhodňujících kartiček označených symbolem smíchu
- 21 znevýhodňujících kartiček označených symbolem smutku.

Účelem hry je proběhnout všechna pole směrem od „STAR-TU“ (ve středu plánu) k cíli „BRD“.

Cestou jsou pásma:

- | | |
|--------|------------------------------|
| - BEZ: | bezpartijní |
| - KAN: | kandidát |
| - KOM: | člen strany |
| - POS: | poslanec |
| - ÚV: | člen ÚV |
| - POL: | člen politbyra ÚV |
| - GEN: | generální tajemník ÚV strany |

Vítězem se stává ten generální tajemník, kterému se podaří vyměnit nahromaděné koruny za valuty a přehnout s nimi do BRD.

S čím se na plánu setkáte:

- **prázdná políčka**

- **políčka se symbolem smíchu:** hráč si vezme kartičku, splní úkol (podle pásma, ve kterém právě je) a vrátí ji dospod s výjimkou kartiček:

- „Propustka z vězení“,
- „Kompromitující materiál na předsedu prověřkové komise“,
- „Neprůstřelná vesta“,
- „Kleště na zátarasy“,
- „Plán na zaminování“,

které schová k pozdější využití. Tyto kartičky mohou hráči kdykoliv během hry mezi sebou volně prodávat a nakupovat.

- **políčka se symbolem smutku:** hráč si vezme kartičku a splní úkol (podle pásma, ve kterém právě je) a vrátí ji dospod.

- **políčka s částkou „700“, „750“, „800“ atd.** - znamenají výplatu z banku a stačí je přejít. Přeskočíš-li podle příkazu více výplat, bereš jejich součet (pouze při skoku vpřed). (V pásmu „GEN“ se vyplácí také jen při pohybu vpřed).

V pásmu „KOM“

- políčka I. a (II.) stranické prověrky: Skočíš-li na „ANO“, jsi prověřen a posuneš figurku až na „PROV I“ (PROV II).

Skočíš-li na „NE“, nejsi prověřen a musíš se vrátit na „BEZ“. Vlastníš-li však kartičku „Kompromitující materiál na předsedu prověřkové komise“, odevzdáš ji a skočíš na „PROV I / PROV II“. Stejně tak podplatíš-li předsedu 30 000,- (dáš do banku).

V pásmu „GEN“

- políčko „VEKSL“ - dochází ke směně 1 000 000,- Kčs za DM. Je nutno skočit na toto políčko přímo.

- políčko „PS“ (pohraniční stráž) - jsi zastřelen, vyřazen ze hry a peníze odevzdáš do BANKU (s výjimkou viz stát „HRA“).

- políčko „Vysoké napětí“ - skončíš na elektrických zátarasech, jsi vyřazen ze hry a peníze odevzdáš do banku.

- políčko „MINA“ - šlápl jsi na minu, jsi vyřazen ze hry a peníze odevzdáš do banku (s výjimkou viz stát „HRA“).

„Blázinec“ - do blázince příkazem z kartičky

- ven z blázince po hození „1“ nebo „6“ (začínáš od „BEZ“)

„Vězení“

- do vězení

a) příkazem z kartičky

b) nemáš-li na zaplacení (do banku přitom napřed odevzdáš vše, co máš)

- ven z vězení po hození „1“ nebo „6“ (začínáš na „BEZ“) nebo užitím kartičky „Propustka z vězení“ nebo složením kauce 50 000,-

V těchto dvou případech pokračuješ ve hře, na „BEZ“ se nevracíš.

Pohyb v pásmech „BEZ“, „KAN“, „KOM“, „pas“, „ÚV“ je možný pouze směrem vpřed a nesmí se vyhazovat. Na jednom políčku může být více hráčů.

- V pásmu „POL“ je možný pouze pohyb vpřed, avšak smí se vyhazovat a to pouze zezadu. (Vyhozený hráč odevzdá tomu, jímž byl vyhozen 100 000 Kčs a vrací se na „POL“).

- V pásmu „GEN“ je možný pohyb vpřed i zpět a vyhazovat je možno oběma směry. (Vyhozený se vrací na políčko „GEN“ a tomu, jímž byl vyhozen, odevzdá 100 000 Kčs.) Je-li hráč vyhozen z políčka „VEKSL“, vrací se na „GEN“! Všechny peníze přitom musí odevzdat tomu, jímž byl vyhozen. Vlastní-li zvýhodňující kartičky, odevzdá mu i ty.

Před zahájením hry:

Všichni hráči hodí 1x kostkou

- nejvyšší začíná,

- nejnižší musí obstarávat „BANK“ a hned vydá každému hráči 2 000,- a promíchá a uloží kartičky na místo.

HRA:

Každý hráč hází vždy 1x kostkou a posunuje figurku. Po „6“ hod vždy opakuje. Hráči se tak pohybují jednotlivými pásmy, pravidelně inkasují z „BANKU“ výplaty a plní příkazy z kartiček.

V závěru hry na konci pásma „GEN“ postupuje hráč takto:

- musí mít nahromaděný 1 milion nejméně (podmínka skoku na políčko „VEKSL“). Když se ocitne hráč na konci hry a nemá nezbytný milion, nebo o část peněz přijde na cestě mezi poslení výplatou a „VEKSLEM“.

- umožňuje mu pohyb oběma směry v pásmu „GEN“ peníze na políčkách výplat v tomto pásmu získat. Výplaty se však provádí pouze při pohybu směrem vpřed.

- Skočí na políčko „VEKSL“ a vymění 1 milion za 50 000,- DM. Nezdaří-li se mu to, nemůže čekat na místě na potřebné hozené číslo, ale musí jít zpět a pokusit se znovu, když na něj přijde řada.

- **P o z o r !** Je třeba počítat s dalšími možnými platbami v Kčs. Nemáš-li dost Kčs, musíš si vyměnit zpět valuty za Kčs (celou částku) a pokračovat ve hře, jako kdybys na políčku „VEKSL“ ještě nebyl.

- Dále postupuje hraničním pásmem, kde musí obrátně manipulovat, aby se vyhnul políčkům „PS“, „Vysoké napětí“ a „MINA“. Povede-li se mu to, zvítězil a hra končí. (Hranici stačí přeběhnout).

Nemůže-li jinak a je nucen skočit na políčko „PS“, jsou dvě možnosti:

1. Vlastní-li kartičku „Neprůstřelná vesta“ - odevzdá ji a pokračuje ve hře.

2. Nevlastní-li kartičku „Neprůstřelná vesta“, je ze hry úplně vyřazen. (Peníze odevzdá do „BANKU“).

Stejně je tomu u pole „Vysoké napětí“, tam ho zachrání vlastnictví kartičky „Nůžky na zátarasy“ i u políčka „MINA“ - tam ho zachrání vlastnictví kartičky „Plán zaminování“.

- Nemá-li bankéř na výplaty drobné a nemůže-li mu žádný z účastníků hry velkou bankovku proměnit, může velkou bankovku vyřadit ze hry a nahradit ji směnkami na menší částky, které vypíše na libovolné papírky.

Dojde-li v průběhu hry k situaci, že „BANK“ je prázdný, vyhlásí bankéř měnovou reformu v poměru 1:2, tzn. každý hráč odevzdá polovinu své hotovosti do „BANKU“.

Společenská hra Ivana Mládky

Příjemnou zábavu Vám přeje výrobce:



www.efko.cz