

MOTANICE

Hra obsahuje 4 ks různě barevných 1 metr dlouhých šňůrek zakončených navlečeným korálkem, který slouží k uchopení konce šňůrky. Hra je určena pro 3 až 4 hráče. Hráči hrají se stejným počtem šňůrek jako je počet hráčů. Tři hráči hrají se třemi šňůrkami, čtyři hráči hrají se čtyřmi šňůrkami.

Jeden z hráčů uchopí jednou rukou svazek šňůrek tak, aby celý svazek visel shora dolů.

Ostatní hráči pak jednou rukou chytí spodní konec libovolné šňůrky a druhou rukou chytí horní konec odlišně barevné šňůrky.

Hráč, který drží svazek šňůrek, ho nepouští, dokud všichni ostatní hráči nedrží v každé ruce konec s korálkem. On sám pak jako poslední uchopí zbývající konce. Pokud na něj zbyly konce stejně barevné šňůrky, vymění si jeden konec za jiný s některým z hráčů tak, aby každý z nich držel jinak barevný konec šňůrek.

Ve chvíli, kdy všichni hráči drží v každé ruce konec šňůrky, hra může začít. Hráči se snaží rozplést zamotané provázky vzájemným prolézáním mezi sebou a přelézáním svých těl, ale za žádnou cenu nesmí konce šňůrek pustit až do konce hry.

Konec hry nastává v okamžiku, kdy hráči postupně rozpletou překřížené šňůrky a vytvoří „kruh“. Tzn. hráči mezi sebou jsou spojeni pouze šňůrkou, kterou drží za konce a která se nikde nekříží s jinou šňůrkou. Hráči mohou stát čelem do kruhu i ven z kruhu – to není podstatné. Důležité je nekřížit „vlákno“.

Pokud se povede rozplést zauzlovanou skupinu – motanici, vyhrávají všichni hráči.