



Hra je určena pro 2 - 6 hráčů od 6 let.

Průměrná hra trvá 10 - 20 minut.

Hru můžete využít i jako konverzaci krátkověl při čekání na vlak, autobus, v restauraci, u doktora.

Autor hry: Martin Nedergaard Andersen
Lokalizace: Radek Zelenka

OBSAH

- 12 písmenkových kostek (hrajete s 11 kostkami - u slovenské varianty odeberete kostku s písmenkem ř, v české verzi hry nehrajete s kostkou obsahující písmeno ě)
- 76 kartiček s tématy (15 zelených kartiček obsahuje složitější témata pro děti od 9 let, témata můžete odebrat ze hry, pokud se účastní mladší hráči)
- návod

JEDNODUŠŠÍ VARIANTA PRO HRÁČE 6-9 LET

Balíček kartiček zamíchejte a položte mezi hráče lícem dolů. Otočte kartičku z balíčku a přečtěte téma. Nejmladší hráč hodí na stůl kostky a snaží se najít vhodné slovo nebo slovní spojení (je možné používat i slovní spojení, např. praskavací letadlo, Pohádky z mechu a kapradí apod.), které má souvislost s vylosovaným tématem a začíná na jedno z písmenek na vržených kostkách (platí pouze vrchní strana kostky). Pokud slovo nebo slovní spojení najde, vezme si příslušnou kostku s písmenkem. Teď je na řadě další hráč po směru hodinových ručiček. Pokud hráč nemůže najít slovo, v daném kole končí a hraje další hráč.

Kolo končí, pokud žádný z hráčů nemůže přijít na další slovo, hra objde dokola všechny hráče bez nalezení jediného slova. Kolo končí také rozebráním všech kostek.

Po každém kole si hráči zaznamenají počet dosažených bodů, 1 kostka = 1 bod. Pro počítání můžete použít i kamínky, sirky, knoflíky. Nebo body nepočítejte vůbec :)

Kostky vraťte zpět doprostřed stolu. Další kolo začíná další hráč po směru hodinových ručiček.

Hra se hraje na 5 kol, vyhrává hráč nebo hráči s nejvyšším počtem bodů.

www.efko.cz

VARIANTA PRO HRÁČE OD 9 LET

Nimble [čti nimbl] znamená anglicky pohotový. A o tom je i tato varianta hry. Výhodu má, kdo je nejpohotovější, nejvynalézavější a dokáže si svá slova smyslně obhájit.

Balíček kartiček zamíchejte a položte mezi hráče lícem dolů. V každém kole hrají všichni hráči najednou, po každém kole se střídá pouze obsluhující hráč. Ten nejdříve vezme kostky a vrhne je na stůl. Poté otočí kartičku z balíčku a přečte téma. Všichni hráči se snaží najít vhodné slovo nebo slovní spojení (je možné

používat i slovní spojení, např. pletová maska, Star Wars apod.), které má souvislost s vylosovaným tématem a začíná na jedno z písmenek na vržených kostkách (platí pouze vrchní strana kostky). Kterýkoliv hráč může kdykoliv během kola zahlásit slovo nebo slovní spojení a vzít si příslušnou kostku s písmenkem. Po rozebrání všech kostek, nebo když už nikdo nedokáže vymyslet slovo na zbývajících kostkách, kolo končí. Sečtete si body (1 kostka = 1 bod) a запиšte na papír. Kostky vraťte zpět doprostřed stolu. Začíná další kolo.

SPOLEČNÁ PRAVIDLA PRO HLEDÁNÍ A HLÁŠENÍ SLOV

Hráč během celé hry nemůže zopakovat své stejné slovo nebo slovní spojení. Zároveň během jednoho kola nesmí zaznít stejné slovo nebo slovní spojení (v případě, že by chtěl slovo opakovat protihráč).

Příklady:

Téma „V pokojičku“

Lze: stará postel, spím, skříň, koberec, hraju si, pastelka i ořezaná nebo zlomená pastelka (je ale nepřipustné vyjmenovávat podobné charakteristiky – např. po zahlášení „zelená pastelka“ jsou nepřipustné další barvy „černá pastelka“ apod.).

Lze: Noviny i včerejší noviny, Reflex, Sport apod.

Lze: Úsměv i šibalský úsměv.

Obecně ale platí, že si hranici můžete stanovit sami a uznat lze vše, co si dotyčný obhájí. Případné námitky vznášejte vždy po uplynutí časového limitu.

Téma „Youtube“

Lze vyjmenovat pořady, youtubery, ale platí i slova jako počítač, natáčení, fail, like...

Téma „Co vidíš kolem sebe?“

„Co“, znamená automaticky také „kdo“, pokud lze použít. Míč, obrázek, maminu, kolo, tetu Bětu...

www.efko.cz