

procvičuje
zručnost

MLSNÝ MRAVENEČNÍK

Martin Nedergaard Andersen

Charakteristika hry

- **Super 3D mraveniště**
- **Jednoduchá pravidla**
- **Nácvik manuální zručnosti**
- **Zábava pro celou rodinu**

Obsah

- 1x návod** ■ **1x 3D mraveniště**
1x pinzeta ■ **2x kostky**
24 mravenců (barevné bambulky)

Cíl hry

pochyptejte co nejvíce mravenců tak, že je vyberete z mraveniště pomocí dlouhého jazyka (pinzety).

Příprava

Sestavte mraveniště:

1. Zasuňte dva dlouhé kusy do sebe a postavte na stůl.
 2. Nasuňte čtyři oválné tvary dolů po svislé části v pořadí podle velikosti (největší ovál bude ve spodní části mraveniště, nejmenší bude nahoře).
 3. Sestavte vnější část mraveniště tak, že nasunete šest stran kolem velkého a malého šestiúhelníku – viz obr.
 4. Uvnitř vnější části mraveniště vzepřete tyčku pod malým šestiúhelníkem a celou konstrukci nasadte na vnitřní část mraveniště tak, že tyčka zapadne do prohlubně uprostřed nejvyššího výčnělku vnitřní vertikální konstrukce – celá vnější část mraveniště pak balancuje na tyčce, která vodorovně leží na vrcholu střední části.
 5. Na každý ovál umístěte 2 mravence – bambulky od každé barvy.
- Připravte si kostky a pinzetu.

Hra

Začne hráč, který má nejdelší jazyk – asi jako mravenecník, a poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček.

Začínající hráč hodí dvěma kostkami – jedna určí barvu mravence, kterého musíte chytit, a druhá barvu otvoru, ze kterého musíte mravence vytáhnout. Velmi opatrně pomocí pinzety uchopíte mravence a vytáhnete ho ven z díry.

Pokud se vám podaří dostat mravence ve správné barvě skrz otvor ve správné barvě, nechte si mravence jako svoji kořist. Můžete vytažovat mravence tak dlouho, dokud se vám to daří a dokud jsou k dispozici mravenci ve správné barvě i ve správném barevném otvoru.

Pokud vytáhnete mravence ve špatné barvě anebo skrz otvor špatné barvy, musíte ho věnovat jinému vybranému hráči.

Pokud během vašeho tahu jakýkoliv mravenec spadne, musíte ho nechat ležet na dně mraveniště a váš tah skončil. Pokud se vám během tohoto tahu už podařilo získat nějaké mravence, musíte je rozdat ostatním hráčům (pouze mravence z tohoto tahu – ne z předchozích tahů; rozdáváte jiným hráčům podle své úvahy, asi to nebude vždy spravedlivé).

Pokud hodíte kostkami a mravenec ve správné barvě leží na dně mraveniště, můžete ho vytáhnout pinzetou místo toho, abyste využili jedné z děr.

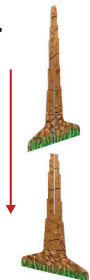
Hra končí, když už hráč po novém hodu kostkou nemůže najít žádného mravence ve správné barvě.

Hráč, který získal nejvíce mravenců, vyhrává hru.

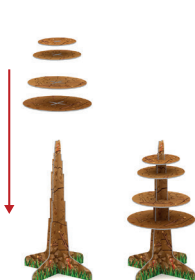
www.efko.cz



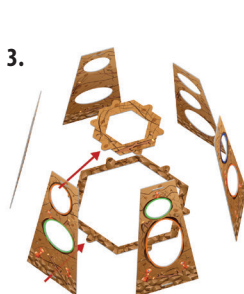
1.



2.



3.



4.





MLSNÝ MRAVČIAR

Martin Nedergaard Andersen

precvičuje
zručnosť

Charakteristika hry

- **Super 3D mravenisko**
- **Jednoduché pravidlá**
- **Nácvik manuálnej zručnosti**
- **Zábava pre celú rodinu**

Obsah

- 1x návod** ■ **1x 3D mravenisko**
1x pinzeta ■ **2x kocky**
24 mravcov (farebné bambulky)

Cieľ hry

Pochytajte čo najviac mravcov tak, že ich vyberiete z mraveniska pomocou dlhého jazyka (pinzety).

Príprava

Zostavte mravenisko:

1. Zasuňte dva dlhé kusy do seba a postavte na stôl.
2. Nasuňte štyri oválne tvary dole po zvislej časti v poradí podľa veľkosti (najväčší ovál bude v spodnej časti mraveniska, najmenší bude navrchu).
3. Zostavte vonkajšiu časť mraveniska tak, že nasuniete šesť strán okolo veľkého a malého šesťuholníka – viď obr.
4. Vo vnútri vonkajšej časti mraveniska vzoprite tyčku pod malým šesťuholníkom a celú konštrukciu nasadte na vnútornú časť mraveniska tak, že tyčka zapadne do priehlbiny uprostred najvyššieho výčnelku vnútornej vertikálnej konštrukcie – celá vonkajšia časť mraveniska potom balansuje na tyčke, ktorá vodorovne leží na vrchole strednej časti.
5. Na každý ovál umiestnite 2 mravcov – bambulky z každej farby.

Prípravte si kocky a pinzetu.

Hra

Začne hráč, ktorý má najdlhší jazyk – asi ako mravčiar, a potom sa hráči striedajú v smere hodinových ručičiek. Začínajúci hráč hodí dvoma kockami – jedna určí farbu mravca, ktorého musíte chytiť, a druhá farbu otvoru, z ktorého musíte mravca vytiahnuť. Veľmi opatrne pomocou pinzety uchopte mravca a vytiahnite ho von z diery. Pokiaľ sa vám podarí dostať mravca v správnej farbe cez otvor v správnej farbe, necháte si mravca ako svoju korisť. Môžete vyťahovať mravce tak dlho, pokiaľ sa vám to darí a pokiaľ sú k dispozícii mravce v správnej farbe aj v správnom farebnom otvore.

Pokiaľ vytiahnete mravca v zlej farbe alebo cez otvor zlej farby, musíte ho venovať inému vybranému hráčovi.

Pokiaľ behom vášho ťahu akýkoľvek mravec spadne, musíte ho nechať ležať na dne mraveniska a váš ťah sa skončil.

Pokiaľ sa vám behom tohoto ťahu už podarilo získať nejakých mravcov, musíte ich rozdať ostatným hráčom (iba mravcov z tohoto ťahu – nie z predchádzajúcich ťahov; rozdáte iným hráčom podľa svojej úvahy, asi to nebude vždy spravodlivé).

Pokiaľ hodíte kockami a mravec v správnej farbe leží na dne mraveniska, môžete ho vytiahnuť pinzetou namiesto toho, aby ste využili jednu z dier.

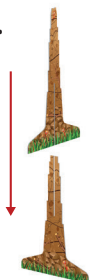
Hra končí, keď už hráč po novom hode kockou nemôže nájsť žiadneho mravca v správnej farbe.

Hráč, ktorý získal najviac mravcov, vyhráva hru.

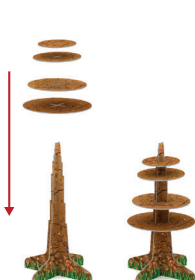
www.efko.cz



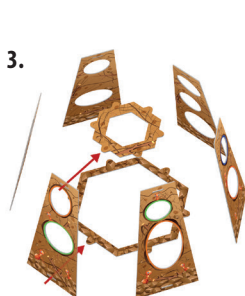
1.



2.



3.



4.

