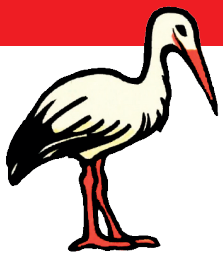
obrázkové LOTO



Zábavná společenská hra pro 2 - 6 hráčů.

Obsahuje:
90 obrázkových kartiček
6 herních plánů
látkový pytlík

Hráči si rozdělí herní plány, z nichž každý obsahuje 15 různých obrázků.

Varianta 1

Kartičky s obrázky vložte do látkového pytlíku.
Vedoucí hráč (rodič) vytáhne z pytlíku jednu kartičku a ohlásí název zobrazeného předmětu a ukáže hráčům tak, aby se ji všichni mohli prohlédnout.
Hráč, který pozná daný předmět na svém herním plánu, se o kartičku přihlásí a položí ji na shodný obrázek na svém herním plánu. Pokud se o ni nepřihlásí, vedoucí hráč odloží kartičku do krabice.
Hra končí, když jeden hráč pokryje celý herní plán kartičkami.
Hru je možné zpestřit tím, že v prvním kole vítězí hráč, kterému se nejdříve povede pokrýt jednu celou vodorovnou řadu. V druhém kole se úkol ztíží na dvě řady. Ve třetím kole musí mít hráč pokrytý celý herní plán.
Tip: místo vedoucího hráče mohou kartičky vytahovat samotní hráči, kteří si pytlík postupně předávají a v losování a hlášení předmětu se střídají.

Varianta 2

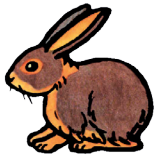
Kartičky rozložte na stůl obrázkem dolů podobně jako pexeso.
Nejstarší hráč začíná. Otočí jednu kartičku tak, aby ji všichni dobře viděli. Pokud se předmět z otočené kartičky shoduje s obrázkem na jeho herním plánu, řekne nahlas název předmětu a kartičku si položí na svůj herní plán. Pokud předmět z kartičky na svém herním plánu nemá, obrátí kartičku zpět na své původní místo a pokračuje další hráč na řadě. Hráči si tak musí zapamatovat, kde leží jejich předmět a kterou kartičku mohou otočit, aby ji mohli položit na svůj herní plán. Hráči otáčí vždy jen jednu kartičku.
Hra končí, když jeden hráč pokryje celý herní plán kartičkami.

Varianta 3

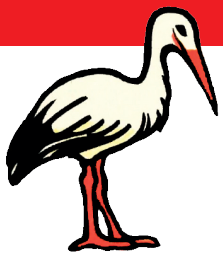
Hraje se jako varianta 2, ale hráči mohou otáčet více kartiček v případě, že se jim povedlo najít kartičku, kterou mohou položit na svůj herní plán. Pokud otočí kartičku, která patří jinému hráči, kartičku vrátí na původní místo a jeho tah končí. Pokračuje další hráč na řadě stejným způsobem.

Po skončení hry si hráči sečtou body:
5 bodů..... za vyplněnou vodorovnou řadu
10 bodů ... za dvě vyplněné vodorovné řady
15 bodů ... za celý vyplněný herní plán

Vyhrává hráč s největším počtem bodů.



obrázkové LOTO



Zábavná spoločenská hra pre 2 - 6 hráčov.

Obsahuje:
90 obrázkových kartiček
6 herných plánov
látkové vrecúško

Hráči si rozdelia herné plány, z ktorých každý obsahuje 15 rôznych obrázkov.

Varianta 1

Kartičky s obrázkami vložte do látkového vrecúška.

Vedúci hráč (rodič) vytiahne z vrecúška jednu kartičku, ohlási názov zobrazeného predmetu a ukáže ju hráčom tak, aby si ho všetci mohli pozrieť.

Hráč, ktorý spozná daný predmet na svojom hernom pláne, sa o kartičku prihlásia a položia ju na zhodný obrázok na svojom hernom pláne. Pokiaľ sa o ňu nikto neprihlási, vedúci hráč odloží kartičku do škatule.

Hra končí, keď jeden hráč pokryje celý herný plán kartičkami.

Hru je možné spestriť tým, že v prvom kole víťazí hráč, ktorému sa najskôr podarí pokryť jeden celý vodorovný rad. V druhom kole sa úloha sťaží na dva rady. V treťom kole musí mať hráč pokrytý celý herný plán.

Tip: Namiesto vedúceho hráča môžu kartičky vyťahovať samotní hráči, ktorí si vrecúško postupne predávajú a v losovaní a hlásení predmetu sa striedajú.

Varianta 2

Kartičky rozložte na stôl obrázkom dole podobne ako pexeso.

Najstarší hráč začína. Otočí jednu kartičku tak, aby ju všetci dobre videli. Pokiaľ sa predmet z otočenej kartičky zhoduje s obrázkom na jeho hernom pláne, povie nahlas názov predmetu a kartičku si položí na svoj herný plán. Pokiaľ predmet z kartičky na svojom hernom pláne nemá, obráti kartičku späť na svoje pôvodné miesto a pokračuje ďalší hráč na rade. Hráči si tak musia zapamätať, kde leží ich predmet a ktorú kartičku môžu otočiť, aby ju mohli položiť na svoj herný plán. Hráči otáčajú vždy iba jednu kartičku. Hra končí, keď jeden hráč pokryje celý herný plán kartičkami.

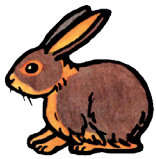
Varianta 3

Hrá sa ako varianta 2, ale hráči môžu otáčať viac kartiček v prípade, že sa im podarilo nájsť kartičku, ktorú môžu položiť na svoj herný plán. Ak otočí kartičku, ktorá patrí inému hráčovi, kartičku vráti na pôvodné miesto a jeho ťah končí. Pokračuje ďalší hráč na rade rovnakým spôsobom.

Po skončení hry si hráči spočítajú body:

5 bodov..... za vyplnený vodorovný rad

10 bodov ... za dva vyplnené vodorovné rady

15 bodov ... za celý vyplnený herný plán

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov.