

PRVNÍ PÍSMENKA



Obsahuje:

Herní plán

Terčík s otočnou střelkou

Figurky



Hráči umístí své figurky na políčko START na herním plánu. Figurky se ve hře budou posouvat o tolik míst vpřed, kolik vymyslí hráč slov na dané počáteční písmeno.

Začíná nejstarší hráč. Bude vymýšlet slova na počáteční písmeno svého jména. Zatočí otočnou střelkou na terčíku a ta mu ukáže, jestli bude říkat názvy měst nebo osobní jména nebo zvířata nebo věci (neživé předměty) nebo rostliny, která začínají na dané písmeno. Slova si počítá, ostatní hráči kontrolují. Pak se přesune o tolik polí, kolik se mu povedlo vymyslet slov. V dalším kole vymýšlí slova na písmeno, na kterém zůstala stát jeho figurka.

Stejným způsobem pokračuje další hráč.

Pokud hráč nedokáže vymyslet žádné slovo na dané písmenko, posune svou figurku o dvě políčka zpět.

Vyhrává hráč, který jako první dojde do cíle.



Hračky jinak



efko.hracky



hracky.efko

www.efko.cz