

Jednoduchá zábavná hra pro děti od tří let. Vhodná pro výuku barev, rozvoj soustředění a porovnávání.

Návod ke hře:

1. Varianta

Nejjednodušší varianta hry pro rodiče s dětmi. Děti dostanou jeden herní plán s různobarevnými předměty (pokud hrají dvě děti, mohou hrát se dvěma hracími plány). Kartičky jsou vyloupané z platíček a umístěné v krabici. Rodič vybere náhodně jednu z kartiček a ukáže ji hráčům. Děti porovnají vytaženou kartičku s obrázkem na svém hracím plánu. Pokud se obrázek na kartičce shoduje s obrázkem na hracím plánu, tak se hráč o kartičku přihlásí a položí ji na příslušné místo hracího plánu. Pokud se žádný z hráčů o kartičku nepřihlásí, kartička se vyřadí ze hry – může se umístit do víka krabice – a již se s ní nehraje. Rodič vybere další kartičku a předchozí postup se opakuje, dokud některý z hráčů nezaplní celý svůj herní plán. Vyhrává hráč, který jako první zaplní všechna místa herního plánu.

2. Varianta

Kartičky se rozloží na stůl lícem dolů. Každý hráč dostane jeden herní plán s různobarevnými předměty a má za úkol vyplnit hrací pole kartičkami s obrázky stejně barevnými, jako jsou předtištěné na herním plánu.

Začíná nejmladší hráč. Otočí jednu kartičku lícem nahoru tak, aby všichni hráči viděli obrázek. Pokud se mu obrázek hodí do herního plánu (předmět se stejnou barvou), kartičku si ponechá a položí na stejný obrázek. Pokud otočí kartičku s jiným obrázkem, než je na jeho herním plánu, tak kartičku obrátí zpět lícem dolů na původní místo. Ostatní hráči pozorně sledují, zda se jim obrázek nehodí, a snaží se pozici obrázku zapamatovat. Pokračuje další hráč stejným způsobem.

Hra končí, když některý z hráčů zaplní celý svůj herní plán kartičkami. Ten hráč vyhrává.

3. Varianta

Hraje se stejným způsobem jako varianta 2, ale hráči na svůj herní plán pokládají jen obrázky stejně barevné se stejnou barvou orámování hracího plánu. Na červený hrací plán tedy položí červenou berušku, červený traktor, červenou botu, ...

4. Varianta

Kartičky se rozloží na stůl lícem dolů. Hráči postupně otáčejí kartičky. První otočenou kartičku si hráč nechá a ta určí, jaký předmět bude hráč v dalším kole hledat. Pokud hráč otočí stejný předmět jako hráč přecházející, tak kartičku vrátí zpět na své místo a otočí si kartičku s jiným předmětem. V následujícím kole hráči hledají stejný předmět, jako mají na svém prvním obrázku, ale s jinou barvou. Cílem je nasbírat čtyři stejné věci, ale různé barevné, tedy například botu žlutou, červenou, zelenou a modrou. Pokud hráč otočí kartičku s předmětem, který mu nepatří, vrátí ji zpět na původní místo a hraje další hráč. Vyhrává hráč, který jako první najde všechny čtyři různě barevné předměty.