

DOMALOVÁNKY



Připravte si křídou a mazací houbu. Položte herní plán doprostřed stolu a kartičky zamíchejte a položte vedle plánu lícem dolů tak, aby nebyly vidět obrázky, které jsou na nich nakreslené. Počet vybraných kartiček určuje délku hry.

VARIANTA 1

Hráči postupně hážou kostkou po směru pohybu hodinové ručičky a hru začíná ten, kdo první hodí jedničku.

Ten si vybere jednu z kartiček a vloží ji do prohlubně hracího plánu obrázkem nahoru. Na hrací desku pak křídou začne obrázek dokreslovat podle své fantazie. Ostatní hráči postupně pokračují v házení kostkou a opět se snaží hodit jedničku. Hráč, kterému padne na kostce jednička, hádá, co kreslí hráč s křídou. Pokud neuhodne, tak se pokračuje s házením kostkou. Pokud uhodne, vezme si kartičku ze středu hrací desky, smaže nakreslený obrázek houbičkou a vloží doprostřed další vybranou kartičku. Pak začne dokreslovat nový obrázek podle nové vložené kartičky a hráči opět pokračují s házením kostkou, dokud jim nepadne jednička.

Hra končí vybráním všech kartiček.

Vyhrává hráč s největším počtem kartiček.

VARIANTA 2

Začíná nejmladší hráč. Ten si vybere jednu z kartiček a vloží ji do prohlubně hracího plánu obrázkem nahoru. Hodí kostkou a hod mu ukáže, kolik tahů křídou může použít k dokončení obrázku. Ostatní hráči pak postupně hádají, co hráč nakreslil. Pokud nikdo neuhodne, obrázek se smaže houbou a další hráč hodí kostkou a snaží se nakreslit obrázek tolika tahy, kolik hodil na kostce. Pokud se někomu povede uhodnout, co kreslíř nakreslil, dostane kartičku ze středu herního plánu a pokračuje ve hře. Starý obrázek smaže houbičkou, vybere si novou kartičku, kterou vloží doprostřed herního plánu, hodí kostkou a kreslí nový obrázek podle hodu.

Hra končí vybráním všech kartiček.

Vyhrává hráč s největším počtem kartiček.

TIP

Na prázdné kartičky si můžete nakreslit své vlastní motivy.

Pro všechny varianty hry platí, že hráč, který vytáhl kartičku „okamžitá výhra“, dostává tuto kartičku hned a započítá si ji mezi získané karty jako bodování.



Připravte si kriedu a mazacu špongiu. Položte herný plán doprostřed stola a kartičky zamiešajte a položte vedľa plánu lícom dole tak, aby nebolo vidieť na obrázky, ktoré sú na nich nakreslené. Počet vybraných kartičiek určuje dĺžku hry.

VARIANTA 1

Hráči postupne hádžu kockou po smere pohybu hodinovej ručičky a hru začína ten, kto prvý hodí jednotku.

Ten si vyberie jednu z kartičiek a vloží ju do priehlbiny hracieho plánu obrázkom nahor. Na hraciu dosku potom kriedou začne obrázok dokresľovať podľa svojej fantázie. Ostatní hráči postupne pokračujú v hádzaní kockou a opäť sa snažia hodiť jednotku. Hráč, ktorému padne na kocke jednotka, háda, čo kreslí hráč s kriedou. Ak neuhádne, tak sa pokračuje s hádzaním kockou. Ak uhádne, vezme si kartičku zo stredu hracej dosky, zmaže nakreslený obrázok špongiou a vloží doprostred ďalšiu vybranú kartičku. Potom začne dokresľovať nový obrázok podľa novej vlozenej kartičky a hráči opäť pokračujú s hádzaním kockou, dokiaľ im nepadne jednotka.

Hra končí vybráním všetkých kartičiek.

Vyhráva hráč s najväčším počtom kartičiek.

VARIANTA 2

Začína najmladší hráč. Ten si vyberie jednu z kartičiek a vloží ju do priehlbiny hracieho plánu obrázkom nahor. Hodí kockou a hod mu ukáže, koľko ťahov kriedou môže použiť na dokončenie obrázku. Ostatní hráči potom postupne hádajú, čo hráč nakreslil. Pokiaľ nikto neuhádne, obrázok sa zmaže špongiou a ďalší hráč hodí kockou a snaží sa nakresliť obrázok počtom toľkých ťahov, koľko hodil na kocke. Ak sa niekomu podarí uhádnuť, čo kresliar nakreslil, dostane kartičku zo stredu herného plánu a pokračuje v hre. Starý obrázok zmaže špongiou, vyberie si novú kartičku, ktorú vloží doprostred herného plánu, hodí kockou a kreslí nový obrázok podľa hodu.

Hra končí vybráním všetkých kartičiek.

Vyhráva hráč s najväčším počtom kartičiek.

TIP

Na prázdné kartičky si môžete nakresliť svoje vlastné motivy.

Pre všetky varianty hry platí, že hráč, ktorý vytiahol kartičku „okamžitá výhra“, dostáva túto kartičku hned a započíta si ju medzi získané karty ako bodovanie.