

člověče nezlób se

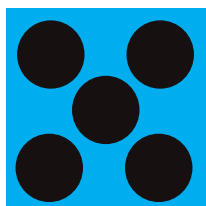
.....
RETRO
EDICE
.....



Nejznámější společenská hra pro 2-6 hráčů

Hra obsahuje:

- návod
- herní plán dvoustranný pro 4 nebo 6 hráčů
- 1 hrací kostka
- 24 figurek v šesti barvách



Pravidla hry:

Nejdříve si hráči určí stranu herního plánu a vyberou nebo vylosují barvy vlastních figurek. Každý hráč si postaví figurky na svá „základní“ políčka (4 políčka jedné barvy u vnější strany herního plánu). Každý hráč nejdříve hodí kostkou a komu padne nejvyšší číslo, ten začíná. Nyní hází třikrát za sebou a pokud mu padne šestka, postaví si figurku na „startovní políčko“ (políčko se šipkou téže barvy). Hráč hází znovu a posune svou figurku ve směru šipky o tolik políček, kolik mu padlo na kostce. Pokud mu nepadne během tří hodů šestka, hází další hráči v pořadí dle směru hodinových ručiček. Každý hází třikrát, pokud má všechny figurky na základních políčkách. Když má hráč nasazenou do hry alespoň jednu figurku, hází v každém kole již jen jednou a postupuje s libovolnou ve hře nasazenou figurkou své barvy. Pokaždé, když hráči padne šestka, hází ještě jednou a postupuje následovně:

A) jestliže má figurky na základních políčkách, jednu figurku si musí nasadit na start a postoupit s ní o tolik políček, kolik mu padlo v následujícím hodu.

B) pokud nemá na základních políčkách ani jednu figurku, sečte počet bodů obou hodů a postoupí s libovolnou figurkou své barvy o daný počet polí.

Pokud hráč postoupí na políčko již obsazené jinou figurkou, pak figurku, která zde stojí, vyřadí ze hry zpět na základní políčko. Musí tak učinit i v tom případě, že to byla jeho vlastní figurka. Při přeskakování obsazených políček se tato políčka počítají. V hracím poli nesmí být dvě figurky na jednom hracím políčku současně.

Úkolem hráče je, aby se všemi svými figurkami jedenkrát obešel dokola celou cestu a co nejdříve postupně umístil všechny své figurky do „domečku“ (čtyři políčka vlastní barvy v řadě za sebou uvnitř herního plánu). Hráč zde však musí čekat na správný počet bodů tak, aby mohl svoji figurku umístit přesně na volné políčko do domečku. Tady bývá často vyhozen ze hry. Pokud hráč nemá možnost po hodu postoupit s žádnou svojí figurkou o patřičný počet bodů, hraje další hráč. Může také postupovat vpřed nebo přeskakovat své figurky ve vlastním domečku. Zde již nemůže být figurka vyhozena. Vítězí ten hráč, kterému se nejdříve podaří umístit své čtyři figurky do domečku. Hrají-li více než dva hráči, ostatní dohrávají celou hru na další umístění.

Přejeme Vám příjemné a napínavé chvíle při hře.



človeče nežlob se

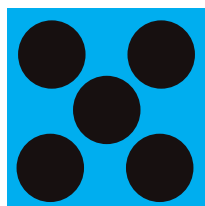
.....
RETRO
EDÍCIA
.....



Najznámejšia spoločenská hra pre 2-6 hráčov

Hra obsahuje:

- návod
- herný plán obojstranný pre 4 a 6 hráčov
- 1 hracia kocka
- 24 figúriek v 6 farbách



Pravidla hry:

Najskôr si hráči určia stranu herného plánu a vyberú alebo vylosujú farbu vlastných figúriek. Každý hráč si postaví figúrky na svoje „základné“ políčka (4 políčka jednej farby u vonkajšej strany herného plánu). Každý hráč najskôr hodí kockou a komu padne najvyššie číslo, ten začína. Potom hádže trikrát za sebou, až keď mu padne šestka, postaví si figúrku na „štartovné“ políčko (políčko so šípkou tej istej farby), potom hádže znovu a posunie si figúrku v smere šípky o toľko políčok, koľko mu padlo na kocke. Pokiaľ hráčovi nepadne počas troch hádzaní šestka, hádže ďalší hráč v poradí v smere hodinových ručičiek. Každý hádže trikrát len dovtedy, kým má všetky figúrky na základných políčkach. Keď má hráč už nasadenú aspoň jednu figúrku, hádže v každom kole len raz a postupuje s ľubovoľnou figúrkou, ktorú má v hre. Vždy, keď hráčovi padne šestka, hádže ešte raz a postupuje nasledovne:

- A) ak má figúrky na základných políčkach, jednu si musí postaviť na štart a postúpiť o toľko políčok, koľko mu padlo v nasledujúcom hode
- B) pokiaľ nemá na základných políčkach ani jednu figúrku, spočíta počet bodov a postúpi so svojou ľubovoľnou figúrkou o daný počet polí.

Keď hráč postúpi na políčko už obsadené inou figúrkou, tak ju vyradí z hry znova na základné políčko. Musí tak urobiť i v prípade, že to je jeho vlastná figúrka. Pri preskakovaní obsadených políčok sa tieto políčka počítajú.

Úlohou hráča je, aby so všetkými figúrkami jedenkrát prešiel herný plán a čo najskôr postupne umiestnil všetky svoje figúrky do „domčeka“ (štyri políčka vlastnej farby v rade za sebou vnútri herného plánu). Toto je najťažšia časť hry, kedy hráč musí čakať na vhodný počet bodov, aby mohol svoju figúrku umiestniť do domčeka. Tu býva často vyhodený protihráčom.

V hracom poli nesmú byť dve figúrky na jednom hracom políčku súčasne. Keď hráč nemá možnosť postúpiť ani jednou zo svojich figúriek, pokračuje v hre ďalší hráč. Má tiež možnosť postúpiť dopredu alebo preskočiť s vlastnými figúrkami v domčeku. Tu už nemôže byť figúrka vyhodená. Víťazí hráč, ktorému sa podarí najskôr umiestniť svoje štyri figúrky do domčeka. Ostatní hráči pokračujú v hre o ďalšie poradie.

Prajeme Vám príjemné a napínavé chvíle pri hre.

